



Nuovi Artigiani Digitali

Relatore: Serena Sterza

Descrizione: Nell'ambito del progetto regionale "Animazione Multimediale Toselli 3.0", gli studenti delle scuole padovane sono invitati ad incontrare e a conoscere i profili professionali degli artigiani digitali. Stampa e modellazione 3D, videomapping, droni, fotografia digitale, video a 360° e le diverse sfaccettature del mondo makers vengono via via presentate agli studenti da professionisti che, nel corso degli ultimi anni sono riusciti a coniugare le loro passioni con le nuove richieste del mercato. L'innovazione viene raccontata da chi la vive e la promuove in piccole assemblee.

Destinatari: allievi del **biennio** degli Istituti Superiori del Comune di Padova.

Obiettivi:

- Promuovere la cultura dell'innovazione;
- Favorire lo spirito creativo e imprenditoriale dei giovani.

Obiettivi specifici: il progetto, si propone di far raggiungere agli studenti i seguenti obiettivi specifici:

- Riportare il "mito" dei makers al quotidiano e possibile;
- Consentire agli studenti di rintracciare elementi di motivazione personale nelle storie degli artigiani digitali;
- Promuovere le opportunità offerte dal laboratorio multimediale del Toselli 3.0.

Durata: Il percorso prevede una assemblea di circa 2 ore con gruppi di almeno 60 e non più di 120 studenti.

Spazio: Aula della classe interessata

Modalità: L'assemblea prevede la presentazione della "storia" di un artigiano digitale allo scopo di coprire lo scarto tra stereotipo e realtà. La genesi del percorso professionale è anche lo spunto per illustrare le opportunità che si possono aprire agli studenti in aree d'impresa ancora in fase di definizione. Gli studenti sono invitati a porre domande e ad interagire attivamente con gli artigiani digitali.

Materiale: Video e slide show.



progettogiovani

Materiali didattici: Brochure informativa del Centro Toselli 3.0