

DAL DIRE AL FARE

Area Animazione – Ufficio Progetto Giovani

DESCRIZIONE

Ideare, organizzare e realizzare un'iniziativa permette di attivare risorse, gruppi ed energie che necessitano di capacità specifiche. Il percorso serve ad accompagnare gli studenti nel processo di costruzione di un ipotetico evento da loro proposto, per restituire loro l'idea della complessità e della progettualità di cui è utile disporre per trasformare l'idea in realtà.

Nel corso delle due ore di laboratorio, i ragazzi attraverseranno tutte le fasi di produzione: ideazione, progettazione, pianificazione, realizzazione e documentazione. Le discriminanti dell'utilità e della sostenibilità aiuteranno a compiere scelte progressive fino al progetto definitivo.

OBIETTIVI

- promuovere e sostenere le capacità progettuali delle giovani generazioni;
- offrire modelli e tecniche di progettazione;
- aiutare il gruppo a compiere analisi e a elaborare scelte;
- sostenere il gruppo classe nella realizzazione di un'attività che intende realmente promuovere.

Destinatari

Scuole secondarie di secondo grado

Dove

Aula scolastica dell'istituto richiedente

Quando

Da concordare con il docente

Modalità

Frontale e interattiva. È possibile realizzare l'intervento a distanza

Durata

2 ore

Materiali

Cartelloni, pennarelli, lavagna