

NUOVI ARTIGIANI DIGITALI

Area Animazione – Ufficio Progetto Giovani

DESCRIZIONE

Nell'ambito delle azioni di promozione del makerslab "PG Toselli 3.0", gli studenti delle scuole padovane sono invitati ad incontrare e a conoscere i profili professionali degli artigiani digitali. Stampa e modellazione 3D, videomapping, droni, fotografia digitale, video a 360° e le diverse sfaccettature del mondo makers vengono via via presentate agli studenti da professionisti che, nel corso degli ultimi anni sono riusciti a coniugare le loro passioni con le nuove richieste del mercato. L'innovazione viene raccontata da chi la vive e la promuove nel corso di un'assemblea partecipata.

OBIETTIVI

- promuovere la cultura dell'innovazione e favorire lo spirito creativo ed imprenditivo dei giovani;
- riportare il "mito" dei makers al quotidiano e possibile;
- consentire agli studenti di rintracciare elementi di motivazione personale nelle storie degli artigiani digitali;
- promuovere le opportunità offerte dal laboratorio multimediale del PG Toselli 3.0.

NOTE

L'assemblea prevede la presentazione della "storia" di un artigiano digitale allo scopo di coprire lo scarto tra stereotipo e realtà. La genesi del percorso professionale è anche lo spunto per illustrare le opportunità che si possono aprire agli studenti in aree d'impresa ancora in fase di definizione.

Gli studenti sono invitati a porre domande e ad interagire attivamente con gli artigiani digitali. L'assemblea prevede la partecipazione di gruppi di almeno 60 e non più di 120 studenti.

Destinatari

Scuole secondarie di secondo grado

Dove

Centro Culturale Altinate San Gaetano

Quando

Febbraio 2021

Modalità

Conferenza plenaria in data unica

Durata

2 ore

Materiali

Video e slideshow