

# COMPETENZE TRASVERSALI

Area Animazione - Ufficio Progetto Giovani

## DESCRIZIONE

Le soft skills, o competenze trasversali, sono ormai considerate una caratteristica rilevante per le persone; può accadere, però, che i giovani dedichino energie al loro sviluppo solo quando si trovano a effettuare scelte al termine del percorso scolastico. È strategico, invece, un lavoro in fasi precedenti, anche per migliorare le prestazioni scolastiche e lo “stare” nella scuola, così come per supportare un miglior benessere in tutte le sfere in cui ragazzi e ragazze si trovano ad interagire. La questione è emersa con forza nei mesi toccati dalla pandemia, in cui per i giovani è stato importante affrontare nuove dimensioni come la resilienza e la gestione dello stress. Nel corso dell'intervento, i giovani vengono guidati a conoscere le caratteristiche delle competenze trasversali e le loro potenzialità, acquisendo alcune nozioni teoriche e attivandosi in sessioni in cui sono portati a cooperare, a sperimentare casi di studio e a sviluppare delle abilità in situazioni partecipative, con il supporto dei formatori. L'incontro permette di lavorare su fronti interni, legati, ad esempio, alla conoscenza di sé e all'imparare ad apprendere, così come su aspetti esterni, sviluppando le proprie capacità comunicative per lavorare in gruppo.

## OBIETTIVI

- permettere ai partecipanti di definire il concetto di competenza, con particolare attenzione al tema delle competenze trasversali/soft skills;
- introdurre elementi di consapevolezza per lo sviluppo del proprio percorso personale;
- supportare gli studenti nell'acquisire abilità trasversali applicabili nei contesti scolastici ed extra-scolastici;
- concorrere al benessere dei giovani mediante il miglioramento di competenze applicabili a 360 gradi quali problem solving, capacità comunicative, dimensioni di auto-efficacia;

## Destinatari

Scuole secondarie di secondo grado - Classi IV

## Dove

Istituto scolastico  
Piattaforma online

## Quando

Da concordare con il docente

## Modalità

Interattiva e laboratoriale

## Durata

2 ore

## Materiali

Pc, videoproiettore

# COMPETENZE TRASVERSALI

Area Animazione - Ufficio Progetto Giovani

- sostenere il percorso di crescita dei giovani impegnati nella definizione della propria identità e nell'assolvimento degli specifici "compiti di sviluppo";
- comprendere quali sono i contesti di apprendimento in cui è possibile allenare, sviluppare ed integrare le proprie conoscenze, abilità e attitudini in termini di competenze trasversali.

## NOTE

I docenti interessati possono concordare con i formatori un focus più attento a specifici argomenti, in particolare in base ai partecipanti previsti. È possibile esprimere tale preferenza utilizzando il campo "note" del modulo di prenotazione.