

# Concorso internazionale

gemellaggio tra città

Make-IT  
Talenti digitali  
Berlino 2022

Pechino – Parigi – Vicenza – Hengelo

Senatsverwaltung  
für Integration, Arbeit  
und Soziales

**BERLIN**



 **GFBM**  
**AKADEMIE**  
INTERNATIONAL EDUCATION



# Make-IT

## Digitaltalente

Sostenibilità

Innovazione

Mobilità

La giusta connessione tra innovazione e sostenibilità è fondamentale per uno sviluppo aziendale di successo. L'industria automobilistica e la tecnologia edile in particolare hanno dimostrato quanto sia importante adattarsi in tempo ai cambiamenti nel mondo del lavoro.

Tirocinanti e studenti, con la loro creatività, il loro punto di vista e le loro competenze digitali, possono fornire uno slancio importante. Il concorso internazionale Make-IT Talenti Digitali vuole offrire alle aziende e ai loro tirocinanti una piattaforma per mostrare di cosa sono capaci. Allo stesso tempo, vuole mostrare le possibilità di una formazione innovativa.

Stiamo cercando quindi progetti di formazione, già realizzati o in fase di attuazione, al fine di evidenziare quanto la formazione creativa e diversificata possa essere oggi in relazione alla digitalizzazione.

# Concorso Smart Cities

Il concetto di **Smart Cities** si riferisce a sistemi intelligenti collegati in rete nei campi della tecnologia degli edifici, della tecnologia operativa o del controllo del traffico, utilizzando dispositivi intelligenti. Il collegamento in rete e la valutazione dei dati consentono un coordinamento o una valutazione dei processi più efficaci. In questo modo i processi possono essere controllati, registrati ed elaborati in maniera complessa su notebook, dispositivi mobili o in generale via internet.

Sia nella guida autonoma che nel controllo qualità, la base per un sistema intelligente è la registrazione e l'elaborazione di dati digitali, da parte ad esempio di sensori o di attuatori. Un'efficace interazione dei processi promuove anche l'uso sostenibile delle risorse e consente lo scambio di dati tra loro.



In questo concorso vorremmo riprendere questi concetti ed applicarli al campo delle Smart Cities. Siamo alla ricerca di progetti che affrontino attivamente il networking digitale e l'analisi dei dati-elementi che possono influire sia sulla valutazione che sull'ottimizzazione dei processi di lavoro o delle procedure, o anche sullo sviluppo di nuove soluzioni di mobilità.

Innovazione, sostenibilità e digitalizzazione spesso iniziano da piccole cose.

I processi analogici sperimentano un nuovo incremento attraverso i sensori, la mobilità e la tecnologia vengono reinterpretate attraverso l'analisi dei big data.

## **possibili argomenti**

- » Ottimizzazione e digitalizzazione dell'esistente o dei processi di produzione
- » Collegamento in rete di sistemi esistenti e apparecchiature con sensori aggiuntivi
- » Valutazione dei dati e collegamento in rete di diversi data sources



# Make-IT

## Digitaltalente

# Augmented

# Virtual

# Digital

I mondi virtuali e l'uso dell'intelligenza artificiale stanno cambiando radicalmente il modo in cui lavoriamo e viviamo. Attraverso Google, Amazon e altri, la gestione dei sistemi intelligenti ci è già diventata familiare. Ma che dire delle aziende, come si possono progettare digitalmente i processi di lavoro e di apprendimento?

Che si tratti di prototipazione digitale, intelligenza artificiale nella valutazione dei big data o utilizzo della realtà virtuale, la digitalizzazione è già parte integrante di molti processi lavorativi. Trattare con i media digitali è un'evidenza, soprattutto per i giovani. Sono cresciuti con la digitalizzazione e possono usare la loro prospettiva per fornire un importante impulso per ridisegnare i processi di produzione e apprendimento.

Il concorso internazionale Make-IT Digital Talents vuole rendere visibile questo potenziale presentando idee e progetti a un pubblico internazionale.

# concorso extended reality

La realtà estesa permette di simulare i processi, di rendere visibili e spiegabili le procedure. Ciò consente di identificare le difficoltà per tempo e di sviluppare soluzioni complesse.

Allo stesso tempo, la realtà estesa può essere utilizzata per qualificare i dipendenti, per semplificare il controllo di processi complessi o per realizzare operazioni più user-friendly.

Realtà virtuale (VR), realtà aumentata (AR), ma anche giochi per computer (giochi seri) e applicazioni intelligenti consentono di simulare processi di lavoro complessi e di progettare percorsi formativi vicini alla realtà.



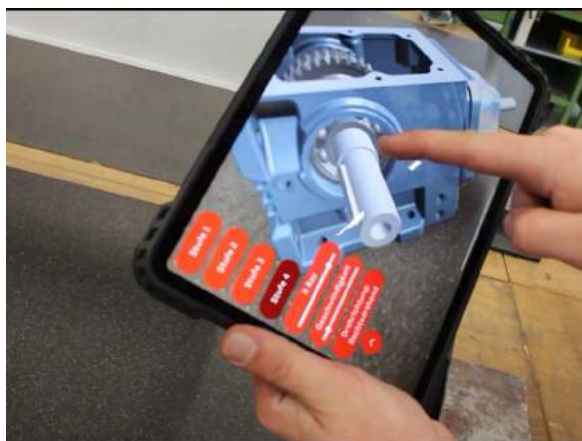
Questo è quanto vorremmo valorizzare nella categoria Realtà Estesa del nostro concorso. Siamo alla ricerca di progetti riguardanti la visualizzazione dei processi di apprendimento e di lavoro.



Può essere uno scenario VR o AR auto progettato, o un gioco educativo sviluppato autonomamente o ancora un processo di formazione basato sul lavoro supportato. Rientrano in questa categoria anche app o interfacce utente sviluppate autonomamente, che facilitino il controllo o l'illustrazione di processi di lavoro complessi, ad esempio nel campo dell'analisi dei dati e valutazione dei dati.

## possibili argomenti

- » Strumenti di apprendimento digitale auto-sviluppati per qualificare i dipendenti in attività specifiche
- » Gemelli digitali per simulare o controllare processi di lavoro reali
- » Applicazioni proprie nel campo del controllo di processo





# Make-IT

## Digitaltalente

# Premio

# Internazionale

# 2022

Il concorso internazionale Make-IT Talenti Digitali è rivolto a tirocinanti e studenti, che sono attivamente coinvolti nella digitalizzazione per soluzioni orientate al lavoro, sviluppando le proprie idee e i propri concetti.

Non necessariamente si deve trattare di grandi idee. Spesso le piccole cose possono avere un grande impatto. Che si tratti dello sviluppo di un concetto di apprendimento digitale o di un programma per l'elaborazione dei dati, dell'analisi degli errori o della programmazione e progettazione di un'interfaccia digitale, quasi tutto è possibile, a condizione che il progetto sia stato realizzato o sia ancora in fase di attuazione tra gennaio 2021 e giugno 2022.

**I migliori progetti saranno presentati alla premiazione internazionale nell'autunno 2022.**

# concorso

## Condizioni di partecipazione

Possono partecipare sia singoli che team, purché i partecipanti non abbiano ancora superato i 30 anni di età. Possono essere presentati tutti i progetti realizzati nel periodo dal 1° gennaio 2021 al 30 giugno 2022, durante un percorso di formazione professionale nell'ambito di un percorso di studi superiori o di una laurea triennale.

Ogni progetto può essere presentato solo in una delle due categorie, Smart City o Realtà Estesa, e deve riguardare la digitalizzazione nei processi di lavoro o di apprendimento.

È caldamente raccomandato il supporto di formatori e insegnanti.

### Premio

Una giuria internazionale, composta da rappresentanti di aziende, università e centri di formazione professionale, valuta i progetti e assegna i premi.

Particolare valore è dato all'afferenza professionale, all'innovazione e alla sostenibilità dei progetti. Il premio ammonta a 10.000.-€.



**Lo scambio culturale è importante** per pensare fuori dagli schemi. Il concorso si svolge nell'ambito del gemellaggio internazionale di città, avviato dal Ministero per l'Integrazione, il Lavoro e gli Affari Sociali della Regione di Berlino, tra Berlino, Pechino, Parigi, Vicenza e Hengelo.

Digitalizzare significa anche pensare globalmente i processi di lavoro e la qualificazione dei dipendenti.

Con il concorso, vogliamo promuovere gli scambi internazionali, in particolare dare ai giovani, ma anche alle aziende, un'idea della formazione e dei metodi di lavoro in paesi e società diversi.



### Consegna

- » Descrizione del progetto per spiegarne l'approccio
- » Presentazione dell'idea, dell'approccio, dello sviluppo e del risultato ( massimo 20 pagine)
- » breve video di presentazione



# Make-IT

## Digitaltalente

### Informazioni

### Registrazione

Forum II

<https://make-IT.berlin>

progetti del concorso 2021

modulo di registrazione

termine di iscrizione:  
30.06.2022

termine di consegna:  
30.09.2022

### Imprint



indirizzo:  
GFBM Akademie gGmbH  
Industrie PankowPark  
Hertzstraße 67, Gebäude C4  
13158 Berlin

numero di registro: HRB 136379 B  
tribunale del registro: Amtsgericht Charlottenburg  
direttrice: Jun Yan



Senatsverwaltung  
für Integration, Arbeit  
und Soziales

**BERLIN**

