

# UI & UX DESIGN

Formazione per l'aggiornamento professionale "Upskilling" (Percorso 2)



## 90 ORE COMPLESSIVE

distribuite negli orari  
9.00 - 13.00  
14.00 - 18.00

## COMPETENZE IN USCITA

Applicazione delle principali strategie di **User Experience** e **User Interface design**;

Principi di **progettazione grafica**;

Realizzazione e personalizzazione **interfacce** (UI) per il web;

Presentazione dell'**idea** e del **prototipo**.

## CONTATTI



049 777 029 / +39 3319301714



[info@psychometrics.it](mailto:info@psychometrics.it)

## STRATEGIE DI USER EXPERIENCE E USER INTERFACE DESIGN

---

- Concetto di **UI/UX design**: usabilità e accessibilità;
- Tecniche per capire i **bisogni**, le **abitudini** e le **aspettative** dei potenziali utenti della piattaforma web o applicazione mobile;
- Effettuare **ricerche qualitative** per capire i bisogni, le abitudini e le aspettative dei potenziali utenti;
- Tecniche di **progettazione grafica**;
- Strumenti e software di elaborazione grafica;
- Applicazione delle tecniche di progettazione grafica;
- Utilizzo di **software di elaborazione grafica**.

## PRINCIPI DI PROGETTAZIONE GRAFICA

---

- Tecniche di **progettazione grafica**;
- Strumenti e software di elaborazione grafica;
- Applicazione delle tecniche di progettazione grafica;
- Utilizzo software di elaborazione grafica.

## REALIZZARE E PERSONALIZZARE INTERFACCE (UI) PER IL WEB

---

- Tecniche e strumenti per la progettazione e la creazione di **interfacce grafiche**;
- Analisi e **personalizzazione** delle interfacce;
- Progettazione e creazione interfacce grafiche.

## PRESENTAZIONE DELL'IDEA E DEL PROTOTIPO

---

- Strumenti e tecniche di **UX/UI Prototyping**: wireframing, mockup e prototipi;
- Applicazione di tecniche e strumenti di prototipazione UX/UI;
- **Creazione** di wireframing, mockup e prototipi.

